

Correction des exercices 10 et 12

Exercice 10.

1. Pour tout $P = aX^2 + bX + c \in \mathbb{R}_2[X]$, on a :

$$\begin{aligned} f(P) &= (X^2 + X + 1)2a + X^2(2aX + b) - 2X(aX^2 + bX + c) \\ &= 2a(X^2 + X + 1) + 2aX^3 + bX^2 - 2aX^3 - 2bX^2 - 2cX \\ &= 2a(X^2 + X + 1) + bX^2 - 2bX^2 - 2cX \in \mathbb{R}_2[X]. \end{aligned}$$

2. D'après la question 1, f est une application de E dans E . Montrons que f est linéaire. Soient $P, Q \in E$, et $\lambda \in \mathbb{R}$, on a :

$$\begin{aligned} f(\lambda P + Q) &= (X^2 + X + 1)(\lambda P + Q)'' + X^2(\lambda P + Q)' - 2X(\lambda P + Q) \\ &= (X^2 + X + 1)(\lambda P'' + Q'') + X^2(\lambda P' + Q') - 2X(\lambda P + Q) \\ &= \lambda((X^2 + X + 1)P'' + X^2P' - 2XP) + (X^2 + X + 1)Q'' + X^2Q' - 2XQ \\ &= \lambda f(P) + f(Q). \end{aligned}$$

Donc f est un endomorphisme de E .

3. Notons $\mathcal{B} = (P_0, P_1, P_2)$ la base canonique de $\mathbb{R}_2[X]$, c'est-à-dire $P_0 = 1$, $P_1 = X$ et $P_2 = X^2$. Alors :

$$\begin{aligned} f(P_0) &= -2X = 0P_0 - 2P_1 + 0P_2, \\ f(P_1) &= -X^2 = 0P_0 + 0P_1 - 1P_2, \\ f(P_2) &= 2 + 2X + 2X^2 = 2P_0 + 2P_1 + 2P_2, \end{aligned}$$

donc la matrice de f dans la base canonique est :

$$A = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(f) = \begin{pmatrix} f(P_0) & f(P_1) & f(P_2) \\ 0 & 0 & 2 \\ -2 & 0 & 2 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{matrix} P_0 \\ P_1 \\ P_2 \end{matrix}.$$

4. On calcule le déterminant de A en développant suivant la ligne 1 :

$$\det(A) = \begin{vmatrix} 0 & 0 & 2 \\ -2 & 0 & 2 \\ 0 & -1 & 2 \end{vmatrix} = 2 \begin{vmatrix} -2 & 0 \\ 0 & -1 \end{vmatrix} = 4.$$

Puisque $\det(A) \neq 0$, la matrice A est inversible, donc f est bijective. Par conséquent, f est un isomorphisme.

5. Notons $Q_1 = X$, $Q_2 = X^2$ et $Q_3 = X^2 + X + 1$. Écrivons la matrice de la base $\mathcal{C} = (Q_1, Q_2, Q_3)$ relativement à la base \mathcal{B} :

$$P = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(\mathcal{C}) = \begin{pmatrix} Q_1 & Q_2 & Q_3 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} P_0 \\ P_1 \\ P_2 \end{matrix}.$$

On a $\det(P) = 1 \neq 0$ donc \mathcal{C} est une base de E (ou alors, en permutant les lignes on voit que $\text{rg}(P) = 3$). Cherchons la matrice de f dans la base \mathcal{C} .

Solution 1. On calcule les images des vecteurs de \mathcal{C} :

$$\begin{aligned} f(Q_1) &= -X^2 = 0Q_1 - 1Q_2 + 0Q_3, \\ f(Q_2) &= 2X^2 + 2X + 2 = 0Q_1 + 0Q_2 + 2Q_3, \\ f(Q_3) &= X^2 + 2 = -2Q_1 - 1Q_2 + 2Q_3, \end{aligned}$$

où la dernière égalité peut se trouver en résolvant l'équation $X^2 + 2 = \alpha X + \beta X^2 + \gamma(X^2 + X + 1)$ d'inconnues α, β, γ . Par conséquent :

$$B = \text{Mat}_{\mathcal{C}}(f) = \begin{pmatrix} f(Q_1) & f(Q_2) & f(Q_3) \\ 0 & 0 & -2 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & 2 & 2 \end{pmatrix} \begin{matrix} Q_1 \\ Q_2 \\ Q_3 \end{matrix}.$$

Solution 2. On utilise la formule du changement de bases. La matrice de passage de \mathcal{B} à \mathcal{C} est la matrice P écrite plus haut. Son inverse est la matrice (faire le calcul) :

$$P^{-1} = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

La matrice de f dans la base \mathcal{C} est donnée par :

$$\begin{array}{ccc} (E, \mathcal{C}) & \xrightarrow[B]{f} & (E, \mathcal{C}) \\ \downarrow P & & \uparrow P^{-1} \\ (E, \mathcal{B}) & \xrightarrow[A]{f} & (E, \mathcal{B}) \end{array} \quad B = P^{-1}AP = \begin{pmatrix} 0 & 0 & -2 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & 2 & 2 \end{pmatrix}.$$

On retrouve bien la matrice de la solution 1.

Exercice 12.

1. Notons $\mathcal{B}_c = (e_1, e_2, e_3)$ la base canonique de \mathbb{R}^3 . Calculons l'image des vecteurs e_1, e_2, e_3 par f :

$$\begin{aligned} f(e_1) &= f(1, 0, 0) = (17, 12, 16) = 17e_1 + 12e_2 + 16e_3, \\ f(e_2) &= f(0, 1, 0) = (-28, -20, -28) = -28e_1 - 20e_2 - 28e_3, \\ f(e_3) &= f(0, 0, 1) = (4, 3, 5) = 4e_1 + 3e_2 + 5e_3, \end{aligned}$$

donc la matrice de f dans la base canonique est :

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}_c}(f) = \begin{pmatrix} f(e_1) & f(e_2) & f(e_3) \\ 17 & -28 & 4 \\ 12 & -20 & 3 \\ 16 & -28 & 5 \end{pmatrix} \begin{matrix} e_1 \\ e_2 \\ e_3 \end{matrix}.$$

2. Soit $u = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$. On a :

$$\begin{aligned}
 u \in \ker f &\iff f(u) = 0_{\mathbb{R}^3} \\
 &\iff \begin{cases} 17x - 28y + 4z = 0 \\ 12x - 20y + 3z = 0 \\ 16x - 28y + 5z = 0 \end{cases} \\
 &\iff \begin{cases} x - z = 0 & L_1 \leftarrow L_1 - L_3 \\ 12x - 20y + 3z = 0 \\ 16x - 28y + 5z = 0 \end{cases} \\
 &\iff \begin{cases} z = x \\ 15x - 20y = 0 \\ 21x - 28y = 0 \end{cases} \\
 &\iff \begin{cases} z = x \\ 3x - 4y = 0 & L_2 \leftarrow \frac{1}{5}L_2 \\ 3x - 4y = 0 & L_3 \leftarrow \frac{1}{7}L_3 \end{cases} \\
 &\iff \begin{cases} z = x \\ y = \frac{3}{4}x \end{cases} \\
 &\iff u = \left(x, \frac{3}{4}x, x\right).
 \end{aligned}$$

Donc $\ker f = \text{Vect}(u_1)$ avec $u_1 = (4, 3, 4)$. Une base \mathcal{B}_1 de $\ker f$ est formée du vecteur u_1 .

Remarque : on pouvait prendre $(1, \frac{3}{4}, 1)$ comme vecteur directeur, mais n'importe quel multiple non nul est aussi vecteur directeur. Je choisis un vecteur à coordonnées entières pour faciliter les calculs par la suite.

3. Une façon de montrer que F est un s.e.v. est de remarquer que l'équation $f(u) = u$ est équivalente à $f(u) - u = 0_{\mathbb{R}^3}$, c'est-à-dire $(f - \text{id}_{\mathbb{R}^3})(u) = 0_{\mathbb{R}^3}$. Ainsi, F est le noyau de l'application linéaire $f - \text{id}_{\mathbb{R}^3}$, donc c'est un s.e.v.

Une autre façon est de résoudre l'équation $f(u) = u$ et montrer que F est l'espace engendré par une famille de vecteurs, ce qui permet de déterminer une base de F en même temps. Soit $u = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$, on a :

$$\begin{aligned}
 u \in F &\iff f(u) = u \\
 &\iff \begin{cases} 17x - 28y + 4z = x \\ 12x - 20y + 3z = y \\ 16x - 28y + 5z = z \end{cases} \\
 &\iff \begin{cases} 16x - 28y + 4z = 0 \\ 12x - 21y + 3z = 0 \\ 16x - 28y + 4z = 0 \end{cases} \\
 &\iff \begin{cases} 4x - 7y + z = 0 & L_1 \leftarrow \frac{1}{4}L_1 \\ 4x - 7y + z = 0 & L_2 \leftarrow \frac{1}{3}L_2 \\ 4x - 7y + z = 0 & L_3 \leftarrow \frac{1}{4}L_3 \end{cases} \\
 &\iff z = -4x + 7y \\
 &\iff u = (x, y, -4x + 7y) \\
 &\iff u = xu_2 + yu_3,
 \end{aligned}$$

avec $u_2 = (1, 0, -4)$ et $u_3 = (0, 1, 7)$. Donc $F = \text{Vect}(u_2, u_3)$. De plus, les vecteurs u_2 et u_3 sont libres (car non colinéaires), donc ils forment une base \mathcal{B}_2 de F .

4. *Solution 1.* Montrons que $\ker f$ et F sont en somme directe. Le vecteur directeur u_1 de $\ker f$ n'appartient pas à F car $f(u_1) \neq u_1$, donc la droite $\ker f$ n'est pas incluse dans le plan F . Par conséquent,

$\ker f \cap F = \{0_{\mathbb{R}^3}\}$. Par la formule de Grassmann, on a :

$$\dim(\ker f \oplus F) = \dim(\ker f) + \dim(F) = 1 + 2 = 3,$$

donc $\ker f \oplus F = \mathbb{R}^3$. Ainsi, $\ker f$ et F sont supplémentaires dans \mathbb{R}^3 .

Solution 2. Pour montrer que $\ker f$ et F sont supplémentaires dans \mathbb{R}^3 , on peut montrer que la réunion de \mathcal{B}_1 et \mathcal{B}_2 est une base de \mathbb{R}^3 . Calculons par exemple le déterminant de la famille (u_1, u_2, u_3) relativement à la base canonique :

$$\begin{aligned} \det(\text{Mat}_{\mathcal{B}_c}(u_1, u_2, u_3)) &= \begin{vmatrix} 4 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 1 \\ 4 & -4 & 7 \end{vmatrix} \\ &= \begin{vmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 1 \\ 20 & -4 & 7 \end{vmatrix} && (C_1 \leftarrow C_1 - 4C_2) \\ &= - \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ 20 & 7 \end{vmatrix} && (\text{developpement } C_2) \\ &= -1. \end{aligned}$$

Le déterminant est non nul, donc $\mathcal{B} = (u_1, u_2, u_3)$ est une base de \mathbb{R}^3 . Par conséquent, les sous-espaces $\ker f$ et F sont supplémentaires.

5. Puisque $u_1 \in \ker f$, on a $f(u_1) = 0_{\mathbb{R}^3}$, et puisque $u_2, u_3 \in F$, on a $f(u_2) = u_2$ et $f(u_3) = u_3$ (par définition, les vecteurs de F sont solutions de $f(u) = u$). Ainsi, la matrice de f dans la base \mathcal{B} est :

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}}(f) = \begin{pmatrix} \overset{f(u_1)}{0} & \overset{f(u_2)}{0} & \overset{f(u_3)}{0} \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{matrix}.$$