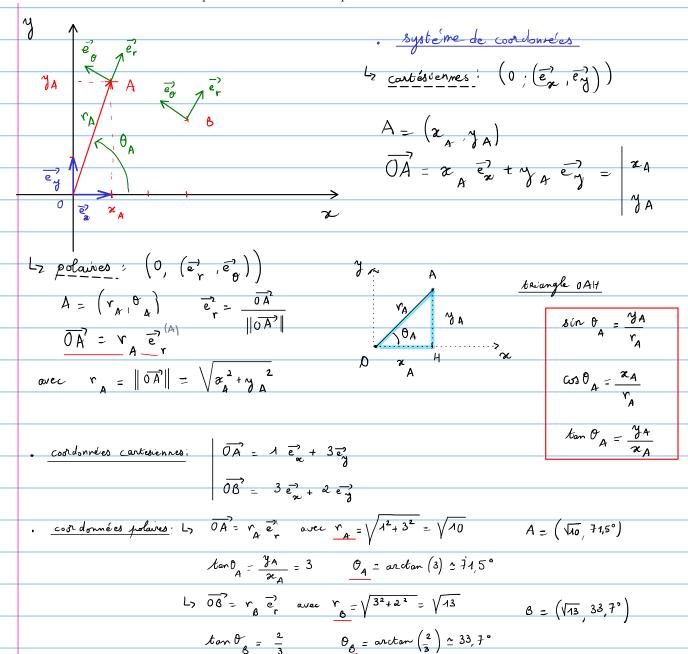
# Repérage

# Exercice 1 – Repérage dans un plan

A et B sont deux points du plan.



1/ On donne les coordonnées cartésiennes des points A = (1,3) et B = (3,2). Trouver leurs coordonnées polaires. Donner l'équation de la droite passant par ces points en coordonnées cartésiennes. Écrire cette équation en coordonnées polaires.



Equation de la droite (AB):

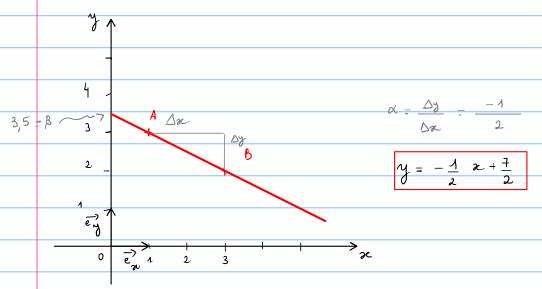
en coordonnées cortésiences l'équation de la drûte (AB) s'exprime :



pour les points 
$$A$$
 et  $B$ :  $\begin{cases} y = \alpha \alpha + \beta \\ y = \alpha \alpha + \beta \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 3 = \alpha + \beta \\ 2 = \alpha + \beta \end{cases} \begin{pmatrix} 1 \end{pmatrix}$ 

$$(2) - (1) : \qquad -1 = \alpha 2 + 0 \implies \boxed{\alpha = -\frac{1}{2}} - \frac{y_4 - y_8}{z_4 - z_8}$$

avec 1: 
$$\beta = 3 - \alpha = 3 - \left(-\frac{1}{2}\right) = 3 + \frac{1}{2} = \frac{7}{2} = \frac{3}{5}$$



. en coordonnées polaire :

on cherche la fonction 
$$\underline{r(0)}$$
 sachant que  $A$  et  $B$  vérifient  $|r(\theta_A) = r_A$   $|r(\theta_B) = r_A$ 

$$\frac{y}{\beta} = \frac{\alpha x + \beta}{\beta} = \frac{1}{2} \text{ et } \beta = \frac{7}{2}$$

$$r = \alpha (r \omega \theta) + \beta$$

$$r \sin \theta = \alpha (r \cos \theta) + \beta$$

$$r \left[ \sin \theta - \alpha \cos \theta \right] = \beta \implies r(\theta) = \frac{\beta}{\sin \theta - \alpha \cos \theta}$$

$$\frac{\gamma(\theta)}{\sin\theta - \left(\frac{-1}{2}\right) \cos\theta} = \frac{7}{2\sin\theta + \cos\theta}$$

Vérification: 
$$r(\theta_A) = \frac{7}{2 \sin(71,5) + \cos(71,5)} \approx 3.16 \approx \sqrt{10} \approx r$$

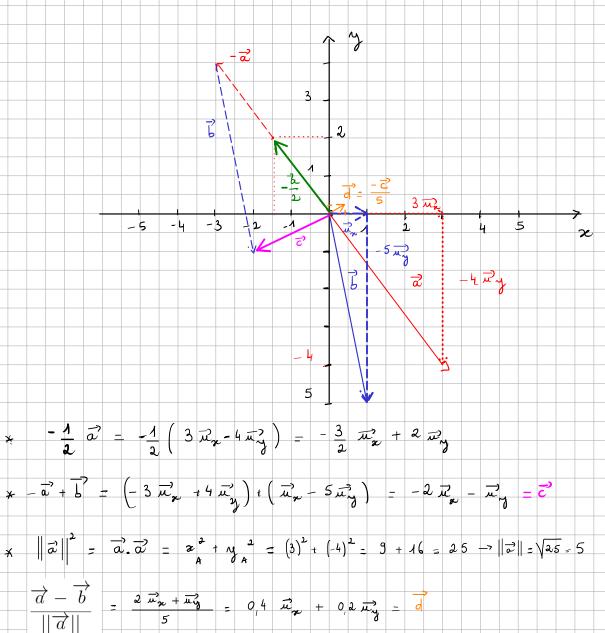
2/ On donne les coordonnées polaires des points  $r_A = 4$ ,  $\theta_A = 120^{\circ}$  et  $r_B = 10$ ,  $\theta_B = 330^{\circ}$ , trouver leurs coordonnées cartésiennes. Trouver une courbe d'équation  $r = a \theta + b$  en coordonnées polaires passant par ces points (a et b sont deux nombres à déterminer). Tracer cette courbe.

# La en coordonnées cartésiennes $\begin{cases} \alpha_{B} = r \cos(\theta_{B}) = 10 \cos(330^{\circ}) = 5\sqrt{3} \approx 8,7 \\ \gamma_{B} = r \sin(\theta_{B}) = 10 \sin(330^{\circ}) = -5 \\ -1/2 \qquad A = (4,120^{\circ}) \qquad B = (40,330^{\circ}) \end{cases}$ Gn charche une courbe, parsant par A et B, d'équation: r(0) = a0+6, b=? $donc: m/^{\circ} 1e^{\circ} L$ $r(0) = r = 4 = a + b = a \times 120^{\circ} + b \qquad (4 = 120^{\circ} a + b \qquad (1)$ $10 = a \times 330^{\circ} + b \qquad = 0$ $10 = 330^{\circ} a + b \qquad (2)$ (2) - (1) $6 = 210^{\circ} \text{ a} = 20 \text{ a} = \frac{6}{210^{\circ}} = \frac{1}{35^{\circ}}$ $\begin{vmatrix} b = 4 - 120 \times \frac{1}{35} & = \frac{140 - 120}{35} & = \frac{20}{35} & = \frac{4}{7} \end{vmatrix}$ r(0) spirale

**Exercice 2** — Représentation de vecteurs dans un plan Représenter sur un graphique les vecteurs :

$$\overrightarrow{a} = 3\overrightarrow{u_x} - 4\overrightarrow{u_y}, \overrightarrow{b} = \overrightarrow{u_x} - 5\overrightarrow{u_y}, -\frac{1}{2}\overrightarrow{a}, -\overrightarrow{a} + \overrightarrow{b} \text{ et } \frac{\overrightarrow{a} - \overrightarrow{b}}{||\overrightarrow{a}||}$$

$$\overrightarrow{OA} = \overrightarrow{a} = 3 \overrightarrow{u}_{x} = 4 \overrightarrow{u}_{y}$$
 $\overrightarrow{OB} = \overrightarrow{u}_{x} = 5 \overrightarrow{u}_{y} = 5$ 
 $(0; (\overrightarrow{u}_{x}, \overrightarrow{u}_{y}))$ 
 $\overrightarrow{a}$ 



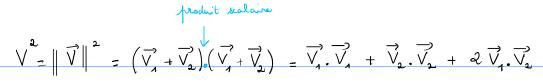
# Addition de vecteurs

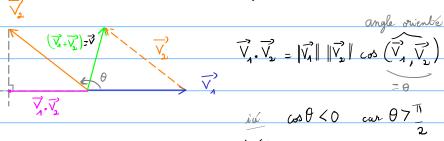
**Exercice 3** – Petites Questions

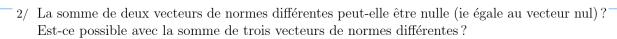
1/ Si  $\overrightarrow{V} = \overrightarrow{V}_1 + \overrightarrow{V}_2$ ,  $V = ||\overrightarrow{V}||$  est-il nécessairement plus grand que  $V_1 = ||\overrightarrow{V}_1||$  et/ou  $V_2 = ||\overrightarrow{V}_2||$ ?

$$||\overrightarrow{V}|| > V_1 \text{ et/ou} V_2 \iff ||\overrightarrow{V}||^2 > V_1^2 \text{ et/ou} V_2^2$$

2 = 3 22 - 4 23 = 2 - 5 22



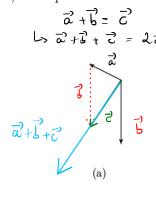


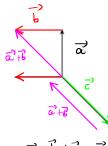


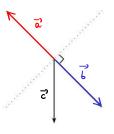
$$\overrightarrow{V} = \overrightarrow{V}_1 + \overrightarrow{V}_2 + \overrightarrow{V}_3 = \overrightarrow{O}$$
 poor exemple:

$$\stackrel{\longleftarrow}{\overset{\longleftarrow}{\bigvee_3}} \stackrel{\longleftarrow}{\overset{\longleftarrow}{\bigvee_2}}$$

3/ Indiquer si la somme des vecteurs sur les figures suivantes peut avoir une résultante nulle.







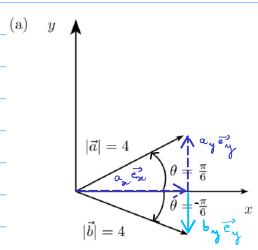
$$\begin{array}{ccc}
\downarrow & & \downarrow \\
\overrightarrow{a} + \overrightarrow{b} = \overrightarrow{0} & \rightarrow \overrightarrow{a} + \overrightarrow{b} + \overrightarrow{c} = \overrightarrow{b} \\
(c) & & \neq \overrightarrow{0}
\end{array}$$

# Produit scalaire

## Exercice 5 – Composantes cartésiennes de vecteurs

Trouver les composantes cartésiennes des vecteurs suivants et les indiquer sur le diagramme (la norme des vecteurs est indiquée en unités arbitraires).

Pour le cas (c) projeter les vecteurs sur les axes (x', y') indiqués sur la figure :



Composantes cartériennes de:

$$\frac{1}{x}$$
  $\overrightarrow{a}$   $\overrightarrow{e}$   $\overrightarrow{e}$ 

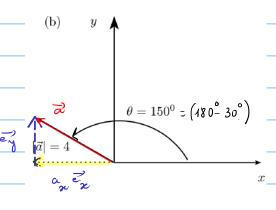
$$\cos \theta = \frac{a_{x}}{\|\vec{a}\|} \qquad \sin \theta = \frac{a_{y}}{\|\vec{a}\|} \qquad \theta$$

$$\frac{1}{2} = \frac{4\sqrt{3}}{2} = \frac{1}{2} + \frac{1}{2} = \frac{1}{2}$$

$$= 2\sqrt{3} = \frac{1}{2} + 2 = \frac{1}{2}$$

$$= 2\sqrt{3} = \frac{1}{2} + 2 = \frac{1}{2}$$

$$\overrightarrow{b} = 2\sqrt{3} \overrightarrow{e}_{x} - 2\overrightarrow{e}_{y}$$
 $\overrightarrow{b} = (2\sqrt{3}; -2)$ 



$$\theta = 150^{\circ} = (480^{\circ} 30^{\circ})$$
  $\|\vec{a}\|^{2} = (2\sqrt{3})^{2} + 2^{2} = 4 \times 3 + 4 = 16$ 

Projection sur les axes (2/y/)

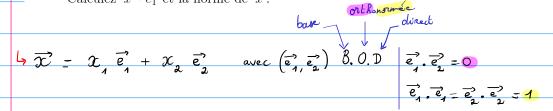
$$\overrightarrow{b} = (0,3) \qquad \overrightarrow{c} = (3,0)$$

$$|\vec{a} = \underbrace{\alpha}_{x}, + \underbrace{\alpha}_{y}, = |\vec{\alpha}| \cos(\pi + \alpha) = \frac{1}{2} ||\vec{\alpha}|| \sin(\pi + \alpha) = \frac{1}{2} ||\vec{\alpha}|| \sin(\pi + \alpha) = \frac{1}{2} ||\vec{\alpha}|| \sin(\alpha) = \frac{1}{2} ||\vec{\alpha}|| \sin$$

#### **Exercice 6** – Produit scalaire

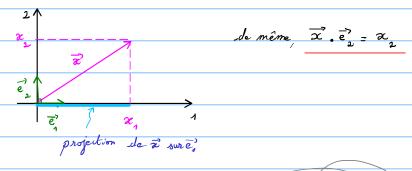
1/ On donne une base quelconque du plan usuel :  $(\overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{e_2})$ . On appelle  $(x_1, x_2)$  les composantes d'un vecteur  $\overrightarrow{x}$  dans cette base.

Calculez  $\overrightarrow{x} \cdot \overrightarrow{e_1}$  et la norme de  $\overrightarrow{x}$ .



$$\frac{\vec{x} \cdot \vec{e_1}}{\vec{x}} = (x_1 \vec{e_1} + x_2 \vec{e_2}) \cdot \vec{e_1} = (x_1 \vec{e_1} \cdot \vec{e_1} + x_2 \vec{e_2} \cdot \vec{e_1}) = x_1$$

$$\xrightarrow{\text{projection de } \vec{z} \text{ sur } \vec{e_1} = x,}$$



. Norme de 
$$\vec{x}$$
  $\|\vec{x}\|^2 = \vec{x} \cdot \vec{x} = (\vec{x} \cdot \vec{e}_1 + \vec{x}_2 \vec{e}_2) \cdot (\vec{x}_1 \vec{e}_1 + \vec{x}_2 \vec{e}_2)$ 

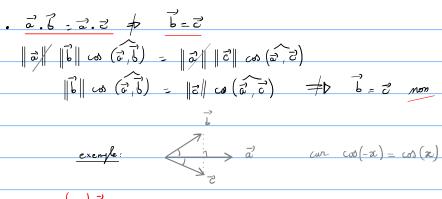
$$\|\vec{x}\|^2 = \chi_1^2 = \frac{1}{\vec{e}_1^2 \cdot \vec{e}_2^2 + \chi_2^2} = \frac{1}{\vec{e}_2^2 \cdot \vec{e}_2^2 + \chi_2^2} = \frac{1}{\vec{e}$$

$$= ||\vec{x}|| = \sqrt{x_1^2 + x_2^2}$$

2/ Si  $\overrightarrow{a}$ .  $\overrightarrow{b} = 0$  ceci implique-t-il que  $\overrightarrow{a}$  et  $\overrightarrow{b}$  sont perpendiculaires? Et la réciproque?

• par définition  $|\vec{a} \cdot \vec{b}| = ||\vec{a}|| ||\vec{b}|| \cos(|\vec{a}, \vec{b}|) = |\vec{a}|| ||\vec{b}|| \cos(|\vec{a}, \vec{b}|) = |\vec{a}|| ||\vec{b}|| \cos(|\vec{a}, \vec{b}|) = |\vec{a}|| ||\vec{b}|| \cos(|\vec{a}, \vec{b}|) = ||\vec{a}|| ||\vec{b}|| ||\vec{b}|| \cos(|\vec{a}, \vec{b}|) = ||\vec{a}|| ||\vec{b}|| ||\vec{b}|$ 

3/ Si  $\overrightarrow{a}$ .  $\overrightarrow{b} = \overrightarrow{a}$ .  $\overrightarrow{c}$  ceci implique-t-il que  $\overrightarrow{b} = \overrightarrow{c}$ ? Et la réciproque?  $(\overrightarrow{a}, \overrightarrow{b}, \overrightarrow{c})$  non rob)



4/ En utilisant la définition du produit scalaire de deux vecteurs, calculer les produits scalaires des vecteurs de base des repères cartésien et polaire.

$$\beta \cdot 0 \cdot D \rightarrow \|\vec{e}_{x}\| = \|\vec{e}_{y}\| = \|\vec{e}_{y}\| = 1$$
 "worme"
$$\vec{e}_{x} \cdot \vec{e}_{y} = \vec{e}_{x} \cdot \vec{e}_{z} = \vec{e}_{y} \cdot \vec{e}_{z} = 0$$
 "who"

$$||\vec{e}_{r}|| = ||\vec{e}_{g}|| = ||\vec{e}_{g}|| = 1$$

$$||\vec{e}_{r}|| = ||\vec{e}_{g}|| = ||\vec{e}_{g}|| = 1$$

$$||\vec{e}_{r}|| = ||\vec{e}_{g}|| = ||\vec{e}_{g}|| = 1$$

En utilisant la propriété de distributivité du produit scalaire sur l'addition, montrer que : si  $\overrightarrow{d} = a_x \overrightarrow{u_x} + a_y \overrightarrow{u_y} + a_z \overrightarrow{u_z}$  et  $\overrightarrow{b} = b_x \overrightarrow{u_x} + b_y \overrightarrow{u_y} + b_z \overrightarrow{u_z}$ , alors :  $\overrightarrow{d} \cdot \overrightarrow{b} = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z$ . En déduire l'expression de  $a = ||\overrightarrow{a}||$  (on rappelle que  $||\overrightarrow{d}||^2 = \overrightarrow{d} \cdot \overrightarrow{d}$ ).

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \left( \vec{a}_{x} \cdot \vec{u}_{x} + \vec{a}_{y} \cdot \vec{u}_{y} + \vec{a}_{y} \cdot \vec{u}_{y} \right) = \left( \vec{b}_{x} \cdot \vec{u}_{x} + \vec{b}_{y} \cdot \vec{u}_{y} + \vec{b}_{y} \cdot \vec{u}_{y} \right) = \alpha \vec{b}_{x} \times 1 + \alpha \vec{b}_{y} \times 1 +$$

$$\frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{a} = \frac{a_x}{a_y} + \frac{b_x}{a_y} = \frac{a_y}{a_y} + \frac{a_y}{a$$

$$\|\vec{a}\| = \sqrt{\vec{a} \cdot \vec{a}} = \sqrt{\frac{a^2 + a^2 + a^2}{2}}$$

6/ Trouver l'angle formé par les vecteurs :  $\overrightarrow{d} = 3\overrightarrow{u_x} + 2\overrightarrow{u_y} - \overrightarrow{u_z}$  et  $\overrightarrow{b} = -\overrightarrow{u_x} + 2\overrightarrow{u_z}$ .

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \|\vec{a}\| \|\vec{b}\| \cos(\vec{a}, \vec{b}), \quad \theta = (\vec{a}, \vec{b})$$

$$||\vec{a}|| = \sqrt{3^2 + 2^2 + (-4)^2} = \sqrt{9 + 4 + 4} = \sqrt{44}$$

$$||\vec{b}|| = \sqrt{(-4)^2 + (-2)^2} = \sqrt{5}$$

$$\overrightarrow{a} = 3\overrightarrow{u_x} + 2\overrightarrow{u_y} - \overrightarrow{u_z} \text{ et } \overrightarrow{b} = -\overrightarrow{u_x} + 2\overrightarrow{u_z}$$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \sqrt{\frac{14}{14}} \times \sqrt{5} \cos(\theta) = 3 \times (-1) + 2 \times 0 + (-1) \times 2 = -5$$

$$\sqrt{70} \cos \theta = -5 \qquad = D \cos \theta = \frac{-5}{\sqrt{70}} \qquad \rightarrow \frac{\theta}{\sqrt{20}} = \arcsin\left(\frac{-5}{\sqrt{70}}\right) \sim 126, 7^{\circ}$$

#### **Exercice 4** – En force

 $O_1$  et  $O_2$  sont deux points de l'espace. Un point matériel M du plan subit deux forces :  $\overrightarrow{F_1} = -k \overrightarrow{r_1}$  due à  $O_1$  et  $\overrightarrow{F_2} = k \overrightarrow{r_2}$  due à  $O_2$  (k est une constante et les vecteurs positions  $\overrightarrow{r_i} = \overrightarrow{O_i M}$  repèrent M par rapport à chacun des deux points  $O_1$  et  $O_2$ ).

- 1/ Calculer la force totale  $\overrightarrow{F} = \overrightarrow{F_1} + \overrightarrow{F_2}$  subie par M.
- $2/\,$  Faire un schéma pour plusieurs positions du point M.

$$\frac{1}{\sqrt{\frac{r}{1}}} = 0, \overline{M}$$

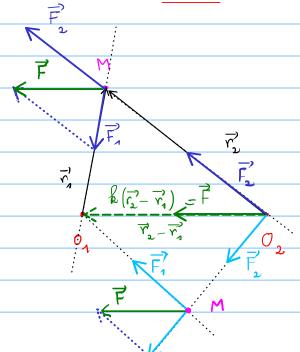
$$\overline{r} = -k\overline{r},$$

$$\overline{r} = -k\overline{r},$$

$$\overline{r} = -k\overline{r},$$

Fore kotale subject par 
$$M: \overrightarrow{F} = \overrightarrow{F}_1 + \overrightarrow{F}_2 = -k\overrightarrow{r}_1 + k\overrightarrow{r}_2$$

$$= k(\overrightarrow{r}_2 - \overrightarrow{r}_1) = k(\overrightarrow{0}_2 \overrightarrow{M} - \overrightarrow{0}_1 \overrightarrow{M})$$

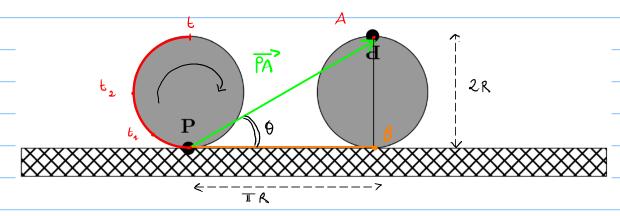


$$k=\frac{1}{2}$$

## **Exercice 9** – Et pour terminer \*

Une roue d'un rayon de  $\underline{R=45\,\mathrm{cm}}$  roule sans glissement d'un <u>demi-tour</u>. On repère le point de contact avec le sol à t=0 avec <u>la lettre</u> (P)

- 1/ Trouver la norme du vecteur déplacement du point  $\mathbf P$  lors de ce déplacement.
- 2/ Trouver l'angle par rapport au sol du vecteur déplacement du point  $\mathbf P$  lors de ce déplacement.



1/ Verteur d'éplacement du point: entre le point P et le point d'arrivée A

PB =  $\frac{1}{2}$  périmètre  $\frac{1}{2}$   $\left(2\pi R\right) = \pi R$ 

. Ariangle PAB roctangle en B

$$(PB)^2 + (AB)^2 = (PA)^2$$

R = 45 cm

$$\frac{\|\vec{P}\vec{A}\|}{\|\vec{P}\vec{A}\|} = \sqrt{(PB)^2 + (AB)^2} = \sqrt{(\pi R)^2 + (2R)^2} = R\sqrt{\pi^2 + 4} \approx 167,6 \text{ m}$$

$$\tan \theta - \frac{AB}{PB} = \frac{2R}{TR} = \frac{2}{T} \implies \theta = \arctan(\frac{2}{T}) \sim 32,5^{\circ}$$